



Attorney Docket No. 121.1052

**IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE**

In re Patent Application of:

Koichiro YAMASHITA

Application No.: 10/629,739

Group Art Unit:

Filed: July 30, 2003

Examiner:

For: MOVING PICTURE REPRODUCING DEVICE AND MOVING PICTURE  
REPRODUCING METHOD

**SUBMISSION OF CERTIFIED COPY OF PRIOR FOREIGN  
APPLICATION IN ACCORDANCE  
WITH THE REQUIREMENTS OF 37 C.F.R. § 1.55**

Commissioner for Patents  
PO Box 1450  
Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

In accordance with the provisions of 37 C.F.R. § 1.55, the applicant submits herewith a certified copy of the following foreign application:

Japanese Patent Application No. 2003-194149

Filed: July 9, 2003

It is respectfully requested that the applicant(s) be given the benefit of the foreign filing date(s) as evidenced by the certified papers attached hereto, in accordance with the requirements of 35 U.S.C. § 119.

Respectfully submitted,

STAAS & HALSEY LLP

Date: 9/3/03

By: 

Stephen T. Boughner  
Registration No. 45,317

1201 New York Ave, N.W., Suite 700  
Washington, D.C. 20005  
Telephone: (202) 434-1500  
Facsimile: (202) 434-1501

日 本 国 特 許 庁  
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日            2 0 0 3 年   7 月   9 日  
Date of Application:

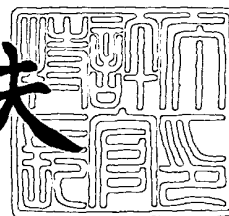
出 願 番 号            特 願 2 0 0 3 - 1 9 4 1 4 9  
Application Number:  
[ST. 10/C]            [ J P 2 0 0 3 - 1 9 4 1 4 9 ]

出   願   人            富 士 通 株 式 会 社  
Applicant:

2 0 0 3 年   8 月   5 日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

今 井 康 夫



出証番号   出証特 2 0 0 3 - 3 0 6 2 5 5 6

【書類名】 特許願

【整理番号】 0300076

【提出日】 平成15年 7月 9日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G10L 19/02

G10L 19/00

G11B 20/10

【発明者】

【住所又は居所】 神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号 富士通  
株式会社内

【氏名】 山下 浩一郎

【特許出願人】

【識別番号】 000005223

【氏名又は名称】 富士通株式会社

【代理人】

【識別番号】 100108187

【弁理士】

【氏名又は名称】 横山 淳一

【電話番号】 044-754-3035

【先の出願に基づく優先権主張】

【出願番号】 特願2002-224100

【出願日】 平成14年 7月31日

【先の出願に基づく優先権主張】

【出願番号】 特願2003- 97496

【出願日】 平成15年 3月31日

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011280

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0017694

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 動画再生装置及び動画再生方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のフレームから構成される動画データのストリームが入力されて、前記動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生装置であって、

前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第 1 のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第 2 のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理部を備えたことを特徴とする動画再生装置。

【請求項 2】

特殊再生処理部、キーフレーム検索・1 フレームデコード部及びデコーダエンジン部を更に有し、

前記特殊再生処理部は、前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部、前記デコーダエンジン部及び前記時刻情報補間処理部を呼び出すことにより、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって検索して最初に出現する、前記時刻情報が付与されていない前記キーフレームに対して、前記時刻情報を補間しながら、1 フレームのみのデコード処理を行うことを特徴とする請求項 1 記載の動画再生装置。

【請求項 3】

前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部は、前記ストリームを解析し、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって前記フレームのピクチャタイプのみを検索して最初に出現するキーフレームを検索するとともに、

デコード処理を行うことなく前記時刻情報の補間のために必要なピクチャタイプのフレームまでスキップ処理を行い、前記途中シーク位置からスキップしたフ

レーム数をカウントすることを特徴とする請求項 2 記載の動画再生装置。

【請求項 4】

前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部は、前記デコーダエンジン部を呼び出すことにより、前記検索したキーフレームに対して 1 フレームのみのデコード処理を行うことを特徴とする請求項 3 記載の動画再生装置。

【請求項 5】

前記動画データは M P E G 動画データであり、  
前記キーフレームは I ピクチャフレームであり、  
前記時刻情報は P T S コードであることを特徴とする請求項 1 記載の動画再生装置。

【請求項 6】

前記第 1 のフレームが B ピクチャフレームである場合には、  
前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、  
前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された B ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでのフレーム数をカウントし、前記 B ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする請求項 5 記載の動画再生装置。

【請求項 7】

前記第 1 のフレームが P ピクチャフレームである場合には、  
前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、  
前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 1 のフレーム数をカウントするとともに、  
最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 2 のフレーム数をカウントし、  
前記 P ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされた第 1 のフレーム数及び第 2 のフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを

特徴とする請求項 5 記載の動画再生装置。

【請求項 8】

現在のデコード位置からスキップ間隔情報で指定された所定のスキップ間隔だけ離れた位置を前記途中シーク位置として、前記キーフレームの検索を行うとともに、前記検索されたキーフレームの時刻情報を補間することにより、前記キーフレームを選択的に出力するスキップ再生処理を行うスキップ再生処理部を更に備えたことを特徴とする請求項 1 記載の動画再生装置。

【請求項 9】

前記スキップ再生処理部は、前記特殊再生処理を繰り返す回数を示すスキップ回数を指定するスキップ回数情報に基づいて、前記途中シーク位置を順次変化させながら前記スキップ再生処理を繰り返し行うことを特徴とする請求項 8 記載の動画再生装置。

【請求項 10】

複数のフレームから構成される動画データのストリームを入力し、前記動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生方法であって、

前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第 1 のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第 2 のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理工程を備えたことを特徴とする動画再生方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、動画再生装置に関し、特に組み込み機器向けの M P E G ( M o v i n g P i c t u r e E x p e r t s G r o u p ) 動画の再生装置に関するものである。

**【0 0 0 2】****【従来の技術】**

従来の組み込み機器向けMPEG動画再生装置は、限られたメモリ空間、及び低消費電力のための低速サイクル動作のため、図1に示すように、特定の並びをもったISO制御コード（図1では制御コード構成A）によりストリームを構成する動画生成装置（図1では動画生成装置A）が生成する特定ストリームのみを対象とした再生装置となっている。このようなMPEG動画再生装置は、例えばソフトウェアにより実現されている。

**【0 0 0 3】**

従来の組み込み機器向けMPEG動画再生装置では、特定ストリームを対象とすることにより、ISO制御コードに基づいてストリームを解析せずとも、次に到着するISO制御コードの並びを期待した構造をとることによって、ソフトウェアも、利用するリソース（演算装置、メモリ装置等）もコンパクトな構成とすることができる。

**【0 0 0 4】**

上記のような従来の組み込み機器向けMPEG動画再生装置では、特に、1フレーム分の画像サイズ、フレームレート、M値（キーフレームの出現パターン周期）、N値（双方向参照フレームの出現パターン周期）、及び同期出力制御コードであるPTS（Presentation Time Stamp）コードの挿入間隔が、特定のパターンで記述されたストリームを対象とするものが一般的である。

**【0 0 0 5】**

一方、ISO規格では、上記画像サイズ、フレームレート、M値、N値、PTS等のISO制御コード（パラメータ）はISO規格で規定された値域の範囲で任意に設定することが可能である。図2に示すような、上記ISO制御コードが任意の構成をもつストリームを再生する汎用MPEG動画再生装置では、ISO制御コードに基づいてストリームを解析し、解析の結果得られた情報を情報テーブルとして所定のメモリ空間にスタッキングすることにより、任意のストリームに対する再生機能を実現している。



**【 0 0 0 6 】**

上述のストリームの解析、情報のスタッキングといった各々の動作を実行するには、利用するリソース（演算装置、メモリ装置等）として、より高機能なものが必要となる。このため、上述の任意ストリームに対する再生機能は一般に、パーソナルコンピュータなど、高速サイクルで動作する演算装置及びストリーム全体の情報をスタッキング可能なメモリ容量を有する実装メモリが搭載された機器において実現されている。

**【 0 0 0 7 】**

尚、特許文献 1 には、オーディオ・ビデオ同期再生処理に関し、映像データに記載されたフレームレートを使用しないで、PTS コードを用いて映像データのフレームレートを算出する技術が開示されている。

**【 0 0 0 8 】****【特許文献 1】**

特開平 1 1 - 3 5 5 7 2 8 号公報

**【 0 0 0 9 】****【発明の解決しようとする課題】**

MPEG 動画再生装置においてストリームの先頭からではなくその途中のシーク位置から再生を開始する特殊再生の場合、従来の方法では以下のような処理が行われる。

**【 0 0 1 0 】**

まず、MPEG 動画再生装置において、ストリームの先頭位置から連続するすべての MPEG 動画データを、メモリ装置でバッファリングしながら、順次デコードしていく。このとき、再生を開始しようとする所望の途中シーク位置までにデコードの結果得られた映像データ及び音声データは実際には外部に出力されずに廃棄される。

**【 0 0 1 1 】**

次に、所望の途中シーク位置までデコード処理が到達した段階で、デコードの結果得られた映像データ及び音声データの外部への出力が実際に開始され、それによってストリームの途中シーク位置からの再生処理（特殊再生処理）が実行さ

れる。

#### 【0 0 1 2】

しかしながら、上述した特殊再生処理を実行するには、ストリームの先頭位置から連続するMPEG動画データをすべてデコードする必要があるため、一定の期間内に演算装置によって多くの演算処理を行い、大量のデータをメモリ装置にバッファリングさせることが必要となる。このため、利用するリソース（演算装置、メモリ装置等）としては、より高機能なものが必要となる。

#### 【0 0 1 3】

このため、特殊再生処理の機能は一般に、パーソナルコンピュータなど、高速サイクルで動作する演算装置及び大量のデータを同時にバッファリング可能なメモリ容量を有する実装メモリが搭載された機器において実現されており、限られたメモリ容量及び低速サイクル動作の演算装置しか持たない組み込み機器において実現するのは困難であった。

#### 【0 0 1 4】

本発明は上述の問題点を鑑みてなされたものであり、組み込み機器において、任意のISO制御コード構成をもつストリームに対する汎用の動作再生機能及びストリームの途中シーク位置から再生を実行する特殊再生処理機能を、低速サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量で実現することが可能なMPEG動画再生装置を提供することを目的とする。

#### 【0 0 1 5】

##### 【発明を解決するための手段】

上記の目的を達成するために、本発明の1つの側面によれば、複数のフレームから構成される動画データのストリームが入力されて、前記動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生装置において、前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第1のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第2のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第1のフレ

ームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理部を備えたことを特徴とする。

#### 【0016】

この構成により、本発明の動画再生装置では、任意の途中シーク位置から再生が開始された場合でも、カウントされたフレーム数と時刻情報の関係に基づいて時刻情報を持たないキーフレームに対して所定の時刻情報を補間しながら動作するので、不要なデコード処理やバッファリングを行うことなく特殊再生処理の機能を実現することができる。

#### 【0017】

従って、本発明の動画再生装置は、一定期間内に必要される演算処理量が少なく、処理のためにバッファリングされるデータ量も少ないため。低速サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量で実現可能であり、このためコンパクトなリソース構成しか備えない組み込み機器においても十分実現可能なものである。

#### 【0018】

##### 【発明の実施の形態】

以下、図面を参照して本発明の実施の形態について説明する。しかしながら、係る実施の形態が本発明の技術的範囲を限定するものではなく、本発明の技術的範囲は特許請求の範囲とその均等物に及ぶものである。

#### 【0019】

図3は本発明の組み込み機器向けMPEG動画再生装置を実現するための機器の構成例を示す図である。図中、1は演算装置、2はMPEG動画再生装置、3はメモリ装置、4はバッファ、5は入出力装置、6は出力装置、7はISO規格準拠のMPEG動作生成装置である。

#### 【0020】

図3に示すように、MPEG動画の生成及び再生における処理の大まかな流れは以下のとおりである。

#### 【0021】

まず、外部のMPEG動画生成装置7から入出力装置5内の入力デバイスを介して入力されるMPEG動画データを、メモリ装置3内のバッファ4でバッファ

リングしながら、演算装置 1 内に実装された M P E G 動画再生装置 2 によってデコードする。ここで、デコード処理とは、圧縮データである M P E G 動画データを伸長する処理である。

#### 【0022】

次いで、デコード処理の結果得られた動画データ（映像データ及び音声データ）を入出力装置 5 の出力デバイスを介して外部の出力装置 6（ディスプレイ、スピーカ等）に出力する。M P E G 動画再生装置は、上述の一連の処理を連続的に実行することにより、動画再生処理を実行する。

#### 【0023】

ここで、図 4 を用いて M P E G 動画データの構成について説明する。図 4 に示すように、M P E G 動画データの構成にはパケットによる多重方式が用いられている。

#### 【0024】

各パケット中には、音声圧縮データ（オーディオフィーム）や映像圧縮データ（ビデオフレーム）などから構成された個別のストリーム（以下エレメンタリストリーム、E S と称する。）が格納されている。以下、映像データのエレメンタリストリームをビデオエレメンタリストリーム、音声データのエレメンタリストリームをオーディオエレメンタリストリームと称する。ビデオエレメンタリストリームは複数のビデオフレームから構成され、オーディオエレメンタリストリームは複数のオーディオフィームから構成される。

#### 【0025】

各パケットのヘッダ部分（パケットヘッダ）には、そのパケット内部に含まれるエレメンタリストリームに関する個別情報や、同期出力制御のための時刻情報（P T S コード）などが格納されている。P T S コードは I S O 制御コードとして対応するフレームの出力タイミングを明示するものである。この時刻情報は各エレメンタリストリームをデコードして得られる映像データ及び音声データに対して、実際に画像出力を行う際に同期制御を行うために使用される。

#### 【0026】

任意の数のパケットの集合体としてパックが定義され、各パックのヘッダ部分

にはパックヘッダ及びシステムヘッダが設けられる。パックヘッダにはそのストリームの基準時間情報（SCR）やデータの圧縮レート情報などが格納される。システムヘッダにはそのパック内部に含まれるエレメンタリストリームの構成情報やビデオフレーム及びオーディオフレームに対するフレームレート情報などが格納される。

#### 【0027】

尚、ISO規格においてはパック中のパケット構成に関する規制はない。MP EG 動画データの1つのストリームは複数のパックによって構成されている。

#### 【0028】

各エレメンタリストリームでは1フレームを1単位として扱う。1ビデオフレームはディスプレイなどの画面上に実際に出力される1画面分のデータに相当する。1ビデオフレームが表現する時間はビデオフレームに対するフレームレートに依存する。

#### 【0029】

ビデオエレメンタリストリーム上におけるビデオフレームのピクチャタイプはフレーム毎に異なる。このピクチャタイプはI（差分なし、キーフレーム）、P（片方向差分データ）、B（双方向差分データ）の3種類から構成される。Pピクチャフレーム及びBピクチャフレームは、デコードするときに参照するフレームを必要とするため、単独のフレームで正常なデコードを実行することはできない。独立して1フレームでデコード可能なものはIピクチャフレームのみである。

#### 【0030】

MP EG 動画データの再生処理においては、双方向差分データであるBピクチャフレームが存在するため、ビデオエレメンタリストリームの内部では図5に示すように、ビデオフレームの順番に関して、実際に出力される順番とエレメンタリストリーム中に並んでいる順番とが異なる。尚、図5において、点線は参照するフレームの相互関係を表している。（尚、ISO規格ではこの並び方についての制限はない。）

このため、本発明のMP EG 動画再生装置では、後述するように、これらのビ

デオフレームの並びを意識せず、かつ、不要なバッファリングを行わないようにするため、ストリームの途中から再生を開始する特殊再生処理の場合に、ストリーム中の I ピクチャフレームを検索してデコードする機能を有する。

#### 【 0 0 3 1 】

ところで、ストリームの先頭から M P E G 動画データを順次デコードしていく通常再生処理の場合においては、デコードして得られる映像データ及び音声データの出力タイミングを決定する際に、上述の P T S コードを参照することは必ずしも必要ない。これは、ストリームの先頭部において M P E G 画像データの先頭のバック中に示されているビデオフレーム及びオーディオフレームのフレームレートを用いて、デコードして得られる各々の映像データ及び音声データを、フレームレートにより決まる一定の間隔で各々の先頭データから順次出力すればよいためである。

#### 【 0 0 3 2 】

一方、ストリームの任意の途中シーク位置から再生を開始する特殊再生処理の場合においては、M P E G 動画データを正常に再生するためには、第一に、上記の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する I ピクチャフレームを検索することが必要である。

#### 【 0 0 3 3 】

これは、P ピクチャフレーム及び B ピクチャフレームの場合にはこれらのフレームが参照するフレームのデコード結果が存在しないため正常なデコード処理を行うことができず、最初にデコードするビデオフレームとしては単独のフレームで正常なデコード処理が可能な I ピクチャフレームしかないためである。

#### 【 0 0 3 4 】

更に、正常な再生を行うためには、最初に出現する I ピクチャフレームからデコードして得られる映像データと、これに対応する所定の音声データとを同期出力させることが必要である。

#### 【 0 0 3 5 】

図 6 は、ストリームの任意の途中シーク位置から再生を開始する特殊再生処理の場合において、デコードして得られる映像データとこれに対応する音声データ

を各々のフレームに付与されたPTSコードに基づいて同期出力させる際の制御方法を説明するための図である。

#### 【0036】

一般に、PTSコードは映像データ及び音声データの各々のフレームに付与されるが、隣接する映像データ及び音声データの各々のパケットに付与されるPTSコードは必ずしも一致していない。そのため、本発明の特殊再生処理の場合においては、図6に示したように、各々のパケットヘッダに存在するPTSコードを基に、任意の途中シーク位置における映像データ及び音声データの時間的な相対関係を求めて、映像データ及び音声データの同期出力制御を行う。

#### 【0037】

映像データのPTSコードは、後続するビデオエレメンタリストリーム中に含まれる先頭のビデオフレームの出力時刻を表している。先頭のビデオフレームの出力時刻 $T_v$ は、動画生成装置において映像データのPTSコードを生成する際に用いられるリファレンスクロックの周波数と付与されたPTSコードから求めることができる。

#### 【0038】

音声データのPTSコードは、後続するオーディオエレメンタリストリーム中に含まれる先頭のオーディオフレームの出力時刻を表している。先頭のオーディオフレームの出力時刻 $T_a$ は、動画生成装置において音声データのPTSコードを生成する際に用いられるリファレンスクロックの周波数と付与されたPTSコードから求めることができる。尚、一般に、動画生成装置において映像データ及び音声データのPTSコードを生成する際に参照されるリファレンスクロックの周波数は互いに異なる。

#### 【0039】

映像データと音声データの出力タイミングは、音声データのサンプリングレートを $S_a$ とすると、以下のように決定される。

#### 【0040】

(1)  $T_a < T_v$  のとき、

出力時刻 $T_v$ で示される先頭のビデオフレームの出力タイミングは、図6に示

したように、隣接する音声データの packets 内の先頭のオーディオフレームが出力された時点から、以下に示す回数  $C_a$  だけオーディオフレームがサンプル出力された時点となる。

【0041】

$$C_a = S_a \times (T_v - T_a)$$

(2)  $T_a > T_v$  のとき、

図6に示したように、出力時刻  $T_v$  で示される先頭のビデオフレームが出力された時点から、以下に示す回数  $C_a$  だけオーディオフレームをサンプル出力するのに要する時間だけ経過した後に、隣接する音声データの packets 内の先頭のオーディオフレームが出力される。

【0042】

$$C_a = S_a \times (T_a - T_v)$$

以上のように、本発明の特殊再生処理においては、デコードして得られる映像データと対応する音声データを、各々のフレームに付与された P S T コードに基づいて出力タイミングを調整しながら同期出力させることができる。

【0043】

尚、上述の (1) 及び (2) の場合において、実際の出力処理においては、出力時刻が早い方の映像データ又は音声データが出力された後、遅い方の音声データ又は映像データが出力されるまでの期間は、先に出力されるべき映像データ又は音声データを実際には出力させないようにする処理（ミュート）を行ってもよい。具体的には、上記期間は映像データ及び音声データを図3の出力装置に供給しないように制御すればよい。

【0044】

ここで、上記説明したように、ストリームの任意の途中シーク位置から再生を開始する特殊再生処理の場合において、時間軸の正の方向に向かって最初に出現する I ピクチャフレームからデコードして得られる映像データと、これに対応する所定の音声データとを同期出力させる処理を行うためには、最初に出現する I ピクチャフレームに対して時刻情報（P T S コード）が付与されていることが不可欠である。



## 【0045】

しかしながら、ISO規格においては、PTSコードはピクチャタイプによらず任意のビデオフレームに付加されるため、必ずしも単独のフレームで正常なデコード処理が可能なIピクチャフレーム（キーフレーム）にPTSコードが付与されているとは限らない。

## 【0046】

PTSコードは必ずしもキーフレームに付与されているとは限らないため、本発明の動画再生装置においては、上記の特殊再生処理において、ストリームの任意の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するキーフレームにPTSコードが付与されていない場合には、そのキーフレームに所定のPTSコードを補間する処理を行う。

## 【0047】

より詳細には、本発明の動画再生装置においては、ストリームの任意の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する、PTSコードの付与されたビデオフレームから、同様に最初に出現する、PTSコードを持たないIピクチャフレームの後に最初に出現するI又はPピクチャフレームまでのフレーム数をカウントし、PTSコードの付与されたビデオフレームのPTSコードの値とカウントされたフレーム数とに基づいて、最初に出現するPTSコードを持たないキーフレーム（Iピクチャフレーム）にPTSコードを補間する。

## 【0048】

尚、特殊再生処理において上述のようにPTSコードを補間しない場合には、任意の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するキーフレームが時刻情報（PTSコード）を持つ場合のみ再生処理を行い、それ以外の場合には再生処理は不可として再生処理を行わないとする方法が考えられる。しかしながら、この方法は、再生を開始する途中シーク位置に依存して再生処理が可能な場合とそうでない場合とがあるため、現実的には有用な方法とはいえない。

## 【0049】

以下に、本発明におけるキーフレームに対するPTSコードの補間方法を説明する。まず、説明のためにいくつかの表現式を以下のように定義する。

## 【0 0 5 0】

列挙子を以下のように定義する。

## 【0 0 5 1】

$\{A\} = A A A A A \cdots = A$  の任意の数の並び

$[A] = A = 1$  つの  $A$

論理演算子を以下のように定義する。

## 【0 0 5 2】

$A \mid B = A$  又は  $B$

関数を以下のように定義する。

## 【0 0 5 3】

$N(x) =$  列  $x$  の要素数

上記の各定義式に従うと、例えば以下のような関係式が成り立つ。

## 【0 0 5 4】

$p = \{A \mid B\} = A A B B B$

$N(p) = N(A A B B B) = 5$

また、ストリーム上の任意の途中シーク位置を再生開始位置として指定し、指定された途中シーク位置から再生を開始する特殊再生処理において、指定された途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する、PTSコードの付与されたビデオフレーム（以下、補間基準フレームと称する。）のPTSコードをPTS0とする。補間基準フレームのピクチャタイプをPtとする。ストリーム上の指定された途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するキーフレーム（以下、補間対象キーフレームと称する。）のPTSコードをPTS*i*とする。

## 【0 0 5 5】

次に、PtがそれぞれI、P又はBである場合に分けて、補間対象キーフレームに対するPTSコード（PTS*i*）の補間方法を説明する。

## 【0 0 5 6】

(1) Pt = I のとき、

補間基準フレームが補間対象キーフレームと一致しており、ストリーム上の指

定された途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する、PTSコードの付与されたビデオフレームが最初に出現するキーフレーム（Iピクチャフレーム）そのものである。従って、以下の関係式が成り立つ。（以下、式1と称する。）

$$PTS_i = PTS_0$$

すなわち、補間対象キーフレームには予め所定のPTSコードが付与されており、 $P_t = I$ の場合、PTSコードの補間処理は不要である。

#### 【0057】

(2)  $P_t = B$ のとき、

ビデオエレメンタリストリーム内のビデオフレームのピクチャタイプが図7に示すような並びである場合にPTS<sub>0</sub>からPTS<sub>i</sub>を算出する方法を説明する。

#### 【0058】

図中、補間基準フレームのピクチャタイプをB<sub>0</sub>と表し、補間対象キーフレームのピクチャタイプをI<sub>i</sub>と表している。図7に示すピクチャタイプの並びは、上記定義した各々の表現式を用いると、以下のように正規化することができる。（以下、式2と称する。）

$$\cdots [I|P], \{B\}, B_0, \{P|B\}, \\ I_i, \{B\}, [I|P], \{P|B\} \cdots$$

図7に示すビデオエレメンタリストリーム内のピクチャタイプの並び順は、実際に出力される際のビデオフレームの出力順に並び替えると、図8に示すようになる。この並びは正規化された表現では以下のように表すことができる。（以下、式3と称する。）

$$\cdots \{B\}, B_0, [I|P], \{P|B\}, \\ \{B\}, I_i, \{P|B\}, [I|P] \cdots$$

図8及び式3から明らかなように、補間対象キーフレームI<sub>i</sub>と補間基準フレームB<sub>0</sub>との間の出力の時間差Δtは、Tをフレーム間のインターバル時間（フレームレートの逆数、例えば1/30秒）とすると、上記定義した表現式を用いることにより以下の関係式が成り立つ。（以下、式4と称する。）

$$\Delta t = (N(\{P|B\}) + 1 + N(\{B\}) + 1) \times T$$

$$= (N(\{P \mid B\}) + N(\{B\}) + 2) \times T$$

また、補間対象キーフレーム  $I_i$  と補間基準フレーム  $B_0$  との間の出力の時間差  $\Delta t$  は各々の PTS コードの差に対応するので、以下の関係式が成り立つ。(以下、式 5 と称する。)

$$\Delta t = PTS_i - PTS_0$$

式 4 及び式 5 から、補間対象キーフレーム  $I_i$  の PTS コード ( $PTS_i$ ) は、補間基準フレーム  $B_0$  の PTS コード ( $PTS_0$ ) を用いて以下のように表すことができる。(式 6 と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + (N(\{P \mid B\}) + N(\{B\}) + 2) \times T$$

一方、ビデオエレメンタリストリームの並びにおいて、補間基準フレーム  $B_0$  から時間軸の正の方向に向かって補間対象キーフレーム  $I_i$  よりも後に最初に出現する I 又は P ピクチャフレームまでのフレーム数を  $n$  とすると、図 8 から明らかなように、以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 7 と称する。)

$$\begin{aligned} n &= N(\{P \mid B\}) + 1 + N(\{B\}) + 1 \\ &= N(\{P \mid B\}) + N(\{B\}) + 2 \end{aligned}$$

式 6 に式 7 を代入することにより、以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 8 と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + n \times T$$

すなわち、 $P_t = B$  の場合、補間基準フレームから時間軸の正の方向に向かって補間対象キーフレームの後に最初に出現する I 又は P ピクチャフレームまでの出力フレーム数をカウントすることにより、補間基準フレームの PTS コード ( $PTS_0$ ) とカウントされた出力フレーム数 ( $n$ ) とに基づいて、補間対象キーフレームの PTS コードを式 8 により補間することができる。

#### 【0059】

(3)  $P_t = P$  のとき、

ビデオエレメンタリストリーム内のビデオフレームのピクチャタイプが図 9 及び図 10 に示すような並びである場合に、それぞれ  $PTS_0$  から  $PTS_i$  を算出する方法を説明する。図中、補間基準フレームのピクチャタイプを  $P_0$  と表し、補間対象キーフレームのピクチャタイプを  $I_i$  と表している。

## 【0060】

(3-1)

図9に示すように、補間基準フレーム  $P_0$  と補間対象キーフレーム  $I_i$  の間に少なくとも1つのPピクチャフレームが存在する並びの場合を考える。

## 【0061】

図9に示すピクチャタイプの並びは上記定義した各々の表現式を用いると、以下のように正規化することができる。(以下、式9と称する。)

$$\cdots P_0, \{B\}', P, \{P|B\}, \\ I_i, \{B\}, [I|P], \{P|B\} \cdots$$

図9に示すビデオエレメンタリストリーム内のピクチャタイプの並び順は、実際に出力される際のビデオフレームの出力順に並び替えると、図11に示すようになる。この並びは正規化された表現では以下のように表すことができる。(以下、式10と称する。)

$$\cdots \{B\}', P_0, P, \{P|B\}, \\ \{B\}, I_i, \{P|B\}, [I|P] \cdots$$

図11及び式10から明らかなように、補間対象キーフレーム  $I_i$  と補間基準フレーム  $P_0$  との間の出力の時間差  $\Delta t$  は、上記定義した表現式を用いることにより以下の関係式が成り立つ。(以下、式11と称する。)

$$\begin{aligned} \Delta t &= (1 + N(\{P|B\}) + N(\{B\}) + 1) \times T \\ &= (N(\{P|B\}) + N(\{B\}) + 2) \times T \end{aligned}$$

また、補間対象キーフレーム  $I_i$  と補間基準フレーム  $P_0$  との間の出力の時間差  $\Delta t$  は(2)の場合と同様に式5を満たすので、式5及び式11から、補間対象キーフレーム  $I_i$  のPTSコード( $PTS_i$ )は、補間基準フレーム  $P_0$  のPTSコード( $PTS_0$ )を用いて以下のように表すことができる。(式12と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + (N(\{P|B\}) + N(\{B\}) + 2) \times T$$

一方、ビデオエレメンタリストリームの並びにおいて、補間基準フレーム  $P_0$  から時間軸の正の方向に向かって補間対象キーフレーム  $I_i$  よりも後に最初に出現するI又はPピクチャフレームまでのフレーム数を  $m$  とすると、図11から明

らかなように以下のような関係式が成り立つ。(以下、式13と称する。)

$$\begin{aligned} m &= N(\{B\}') + 1 + N(\{P|B\}) + 1 + N(\{B\}) + 1 \\ &= N(\{B\}') + N(\{P|B\}) + N(\{B\}) + 3 \end{aligned}$$

ビデオエレメンタリストリームの並びにおいて、補間基準フレームP0から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するPピクチャフレームまでのフレーム数をnとすると、図11から明らかなように以下のような関係式が成り立つ。(以下、式14と称する。)

$$n = N(\{B\}') + 1$$

式13及び14から、以下の関係式が成り立つ。(以下、式15と称する。)

$$m - n = N(\{P|B\}) + N(\{B\}) + 2$$

式15に式12を代入することにより、以下のような関係式が成り立つ。(以下、式16と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + (m - n) \times T$$

(3-2)

図10に示すように、補間基準フレームP0と補間対象キーフレームIiの間にPピクチャフレームが1つも存在せず、存在するフレームがすべてBピクチャフレームである並びの場合を考える。

#### 【0062】

図10に示すピクチャタイプの並びは上記定義した各々の表現式を用いると、以下のように正規化することができる。(以下、式17と称する。)

$$\cdots P0, \{B\}', Ii, \{B\}, [I|P], \{P|B\} \cdots$$

図10に示すビデオエレメンタリストリーム内のピクチャタイプの並び順は、実際に出力される際のビデオフレームの出力順に並び替えると、図12に示すようになる。この並びは正規化された表現では以下のように表すことができる。(以下、式18と称する。)

$$\cdots \{B\}', P0, \{B\}, Ii, \{P|B\}, [I|P] \cdots$$

図12及び式18から明らかなように、補間対象キーフレームIiと補間基準フレームP0との間の出力の時間差 $\Delta t$ は、上記定義した表現式を用いることにより以下の関係式が成り立つ。(以下、式19と称する。)

$$\Delta t = (N(\{B\}) + 1) \times T$$

また、補間対象キーフレーム  $I_i$  と補間基準フレーム  $P_0$  との間の出力の時間差  $\Delta t$  は (2) の場合と同様に式 5 を満たすので、式 5 及び式 19 から、補間対象キーフレーム  $I_i$  の PTS コード ( $PTS_i$ ) は、補間基準フレーム  $P_0$  の PTS コード ( $PTS_0$ ) を用いて以下のように表すことができる。(式 20 と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + (N(\{B\}) + 1) \times T$$

一方、ビデオエレメンタリストリームの並びにおいて、補間基準フレーム  $P_0$  から時間軸の正の方向に向かって補間対象キーフレーム  $I_i$  よりも後に最初に出現する  $I$  又は  $P$  ピクチャフレームまでのフレーム数を  $m$  とすると、図 11 から明らかなように以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 21 と称する。)

$$\begin{aligned} m &= N(\{B'\}) + 1 + N(\{B\}) + 1 \\ &= N(\{B'\}) + N(\{B\}) + 2 \end{aligned}$$

ビデオエレメンタリストリーム並びにおいて、補間基準フレーム  $P_0$  から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する  $I$  ピクチャフレームまでのフレーム数を  $n$  とすると、図 11 から明らかなように以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 22 と称する。)

$$n = N(\{B'\}) + 1$$

式 21 及び式 22 から以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 23 と称する。)

$$m - n = N(\{B\}) + 1$$

式 20 に式 23 を代入することにより、以下のような関係式が成り立つ。(以下、式 24 と称する。)

$$PTS_i = PTS_0 + (m - n) \times T$$

式 24 は式 16 と同一の式である。

### 【0063】

上述の (3-1) と (3-2) の計算結果をまとめると、 $P_t = P$  の場合、図 13 に示したように、補間基準フレームから時間軸の正の方向に向かって最初に出現する  $I$  又は  $P$  ピクチャフレームまでの出力フレーム数 ( $n$ ) と、補間基準フレームから補間対象キーフレームの後に最初に出現する  $I$  又は  $P$  ピクチャフレー

ムまでの出力フレーム数 (m) とをカウントすることにより、補間基準フレームのPTSコード (PTS0) とカウントされた2つの出力フレーム数 (n、m) とに基づいて、補間対象キーフレームのPTSコード (PTS<sub>i</sub>) を式16 (式24) により補間することができる。

#### 【0064】

以上のように、本発明のMP E G動画再生装置では、任意の途中シーク位置が再生開始位置として指定された場合でも、フレーム数とPTSコードの関係に基づいてPTSコードを持たないキーフレームに対してPTSコードを補間しながら動作するので、指定された途中シーク位置から再生を開始する特殊再生処理を容易に実行することができる。

#### 【0065】

また、上述の(1)～(3)のPTSコード補間処理に基づく本発明の特殊再生処理は、指定された途中シーク位置以降、各ビデオフレームに対するデコード処理は必要なく、ピクチャタイプの検索とフレーム数のカウントのみを行えばよいので、上述した従来の特種再生処理と比べて、一定期間内に必要される演算処理量が少なく、処理のためにバッファリングされるデータ量も少ない。

#### 【0066】

このため、本発明の特殊再生処理は、低速サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量で実行することができ、このためコンパクトなリソース構成しか備えない組み込み機器においても十分実行可能なものである。

#### 【0067】

図14は、上記説明した本発明の特殊再生処理を実行する組み込み機器向け動画再生装置の構成例を示す図である。図中、8は全体制御モジュール、9はMP E Gデコーダエンジンモジュール、10は通常再生モジュール、11は特殊再生モジュール、12はキーフレーム検索・1フレームデコードモジュール、13は入出力デバイス制御モジュール、14はタイマ制御モジュールである。

#### 【0068】

図3に示したMP E G動画再生装置2は、図14に示した複数のモジュールから構成され、各モジュールは以下のような機能を有する。



**【 0 0 6 9 】**

全体制御モジュール 8 は M P E G 動画再生装置 2 の全体を制御し、M P E G 動画再生装置 2 内の各モジュール 9 ～ 1 4 の動作の制御を行うとともに、図 3 に示したメモリ装置 3 の管理を行う。

**【 0 0 7 0 】**

通常再生モジュール 1 0 は、I S O 規格準拠の M P E G デコーダエンジンモジュール 9 を呼び出し、それによって M P E G デコーダエンジンモジュール 9 と協働して、入力された M P E G 動画データに対してデコード処理を行う通常再生処理を行う。

**【 0 0 7 1 】**

本発明の通常再生処理は、M P E G 動画データのストリームの先頭から各々のビデオフレーム及びオーディオフレームを順次デコードしていく処理であり、従来の汎用 M P E G 動画再生装置と同様に、I S O 制御コードが任意の構成をもつストリームを再生するものである。

**【 0 0 7 2 】**

このとき、通常再生モジュール 1 0 はデコードの結果得られた映像データ及び音声データを、それらのフレームに付与された時刻情報（P T S コード）に基づいて同期出力制御を行いながら出力する。

**【 0 0 7 3 】**

特殊再生モジュール 1 1 は、キーフレーム検索・1 フレームデコードモジュール 1 2 及び M P E G デコーダエンジンモジュール 9 を呼び出し、それによってストリームの任意の途中シーク位置から再生を実行する特殊再生処理を行う。この特殊再生にはコマ送りや巻き戻しといった再生動作も含まれる。

**【 0 0 7 4 】**

このとき、特殊再生モジュール 1 1 は、ストリームの途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって検索して最初に出現する、P T S コードが付与されていないキーフレームを検索し、検索したキーフレームに対して 1 フレームのみのデコード処理を行うとともに P T S コードの補間処理を行う。特殊再生処理及び P T S コードの補間処理の詳細については上述したとおりである。

**【 0 0 7 5 】**

キーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12は、MPEG動画データのストリームを解析し、任意の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かってビデオエレメンタリストリーム内に含まれるビデオフレームのピクチャタイプのみを検索する。

**【 0 0 7 6 】**

キーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12は、最初に出現する、単独のフレームで正常なデコード処理が可能なキーフレームを検索するとともに、デコード処理を行うことなく上述のPTS補間処理のために必要なピクチャタイプのビデオフレームまでスキップ処理を行い、上記途中シーク位置からスキップしたフレーム数をカウントする。

**【 0 0 7 7 】**

キーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12は、MPEGデコーダエンジンモジュール9を呼び出すことにより、検索したキーフレームに対して1フレームのみのデコード処理を行う。

**【 0 0 7 8 】**

すなわち、本発明のキーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12では、ビデオフレームのピクチャタイプの検索のみを行い、各ビデオフレームに対するデコード処理は行わず、フレーム数の単純なカウンタ機能を持たせたのみである。

**【 0 0 7 9 】**

従って、本発明のMPEG動画再生装置は、不要なデコード処理やバッファリングを行わないため、低速サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量で実現可能であり、このためコンパクトなリソース構成しか備えない組み込み機器においても十分実現可能なものである。

**【 0 0 8 0 】**

MPEGデコーダエンジンモジュール9はISO規格に準拠したMPEGデコーダのエンジンモジュールである。MPEGデコーダエンジンモジュール9はMPEG動画データのストリームを解析し、それによってPTSコードなどの各種

の制御情報（I S O 制御コード）を取得し、取得した制御情報に基づいてM P E G 動画データのデコード処理を行う。M P E G デコーダエンジンモジュール 9 は I S O 制御コードが任意の構成を有するストリームをデコード可能にする。

#### 【 0 0 8 1 】

M P E G デコーダエンジンモジュール 9 は、デコードの結果得られた映像データ及び音声データを、図 3 に示したディスプレイやスピーカなどの出力装置 6 に対して、それぞれ対応した所定のデータ形式に変換して出力する。

#### 【 0 0 8 2 】

入出力デバイス制御モジュール 1 3 は入力デバイス及び出力デバイスに対するデバイスドライバであり、図 3 に示した入出力装置 5 の制御を行う。

#### 【 0 0 8 3 】

タイマ制御モジュール 1 4 はM P E G 動画再生装置 2 の時間管理を行うモジュールであり、R e a l T i m e O S 又は演算装置の提供するタイマ機構に基づいて動作する。

#### 【 0 0 8 4 】

図 1 5 は本発明のM P E G 動画再生装置の全体の制御フローを示す図である。以下に、図 1 5 を用いて本発明のM P E G 動画再生装置の制御フローの一例を説明する。

#### 【 0 0 8 5 】

M P E G 動画データの再生処理が開始されると、全体制御モジュール 8 は、ステップ S 1 でメモリ装置 3 内のバッファ 4 においてリソース（データ格納領域、作業領域等）の確保を行うとともに、ステップ S 2 でバッファ 4 内の基本設定情報（バッファ内での入出力データの格納先を示す情報や、格納されたデータの有効／無効を示す情報など）を初期化する。

#### 【 0 0 8 6 】

ステップ S 3 で全体制御モジュール 8 は、M P E G 動画再生処理の全体の状態監視を行う。ステップ S 3 において、通常再生処理や特殊再生処理といった再生処理機能を呼び出す場合はステップ S 4 に進み、再生処理を終了させる場合はステップ S 8 へと進む。

**【 0 0 8 7 】**

ステップ S 4 では所望の再生処理機能呼び出すために更にステップ S 5 へ進むとともに、再生処理の状態監視を行うためにステップ S 6 へと進む。更に、ステップ S 4 で全体制御モジュール 8 は、バッファ 4 内の再生状態指示情報への設定を行う。

**【 0 0 8 8 】**

再生状態指示情報には、再生処理の実行／停止リクエストを指示する情報や、特殊再生処理において再生を開始する途中シーク位置のスキップの間隔及び回数を指定する情報等が含まれる。再生状態指示情報は各々の再生処理を行う場合に参照される指示情報を含む。

**【 0 0 8 9 】**

ステップ S 5 で全体制御モジュール 8 は指定された再生処理に応じて所定の再生処理機能呼び出す。全体制御モジュール 8 は、通常再生処理を行う場合には通常再生モジュール 1 0（通常再生処理機能）呼び出し、特殊再生処理を行う場合には特殊再生モジュール 1 1（特殊再生処理機能）呼び出す。

**【 0 0 9 0 】**

呼び出された通常再生モジュール 1 0 は、I S O規格準拠のM P E Gデコーダエンジンモジュール 9 を呼び出すことにより、バッファ 4 内の再生状態指示情報を参照しながら上述の通常再生処理を行う。呼び出された特殊再生モジュール 1 0 は、キーフレーム検索・1 フレームデコードモジュール 1 2 及びM P E Gデコーダエンジンモジュール 9 を呼び出すことにより、バッファ 4 内の再生状態指示情報を参照しながら上述の特殊再生処理を行う。

**【 0 0 9 1 】**

呼び出されたM P E Gデコーダエンジンモジュール 9 は、再生処理時にストリームの解析及びデコード処理を行うことで得られた情報を、ストリーム情報、デコード情報及びエラー情報等からなる情報テーブルとしてバッファ 4 内に格納する。

**【 0 0 9 2 】**

ステップ S 6 で全体制御モジュール 8 は、バッファ 4 内の情報テーブルの各種

情報や、リモートコントローラなどの外部指示装置からの指示を参照しながら、再生処理の状態監視を行う。呼び出した所定の再生処理機能が終了した場合や外部指示装置から特定の指示があった場合にはステップ S 3 に戻り、それ以外はステップ S 7 に進む。

#### 【 0 0 9 3 】

ステップ S 7 で全体制御モジュール 8 は、ステップ S 7 での状態監視の結果に基づいてバッファ 4 内の再生状態指示情報を更新させる。更新処理終了後、ステップ S 6 に戻る。

#### 【 0 0 9 4 】

ステップ S 8 で全体制御モジュール 8 は、バッファ 4 内に格納した各情報を無効化する処理を行う。例えば、バッファ 4 内に格納されたデータがすべて無効であることを示す制御情報をバッファ 4 内の所定の領域に格納することにより、無効化処理を行う。

#### 【 0 0 9 5 】

ステップ S 9 で全体制御モジュール 8 は、メモリ装置 3 内のバッファ 4 においてリソースの開放を行い、M P E G 動画データの再生処理が終了する。

#### 【 0 0 9 6 】

図 1 6 は本発明の M P E G 動画再生装置の特殊再生処理のフローの例を示す図である。図 1 5 のステップ S 5 で特殊再生処理機能が呼び出された場合に、図 1 6 で示した処理フローが実行される。図 1 6 で示した処理では、現在デコード処理を行っている位置から次の途中シーク位置へのスキップ処理を用いた特殊再生処理（スキップ再生処理）が行われる。

#### 【 0 0 9 7 】

特殊再生処理が開始されると、ステップ S 1 1 で特殊再生モジュール 1 1 は、バッファ 4 内の再生状態指示情報に含まれるスキップ回数情報を参照することにより特殊再生処理を継続するか否かを判断する。現在までの全スキップ回数がスキップ回数情報で指定されたスキップ回数よりも少なく、特殊再生処理を継続する場合はステップ S 1 2 へ進み、現在までの全スキップ回数がスキップ回数情報で指定されたスキップ回数に等しい場合は特殊再生処理を終了する。

**【0098】**

ステップ12で特殊再生モジュール11は、バッファ4内の再生状態指示情報に含まれるスキップ間隔情報（後述のステップS14で補正が行われた場合は補正されたスキップ間隔に基づくスキップ間隔情報）を参照し、スキップ間隔情報で指定されたスキップ間隔に基づいて現在のデコード位置から次の途中シーク位置までの間隔（現在のシーク位置からオフセット）を設定し、現在のデコード位置からスキップ間隔だけ離れた位置を次に再生を開始する途中シーク位置を指定する。

**【0099】**

ステップ13で特殊再生モジュール11は、バッファ4内の再生状態指示情報を参照しながら、ステップ12で決定された途中シーク位置において、キーフレームの検索、及び検索されたキーフレームに対するデコード処理及びPTSコード補間処理を行う。

**【0100】**

特殊再生モジュール11は、キーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12及びMPEGデコーダエンジンモジュール9を呼び出すことによりストリームを解析し、ステップ12で決定された途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するキーフレーム（Iピクチャフレーム）を検索し、検索したキーフレームに対して1フレームのみのデコード処理を行う。

**【0101】**

同時に、特殊再生モジュール11は、キーフレーム検索・1フレームデコードモジュール12及びMPEGデコーダエンジンモジュール9を呼び出すことによりストリームを解析し、検索したキーフレームに対してPTSコードの補間処理を行う。PTSコードの補間処理の詳細については上述したとおりである。

**【0102】**

以上のように、ステップ13において、ステップ12で指定された途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現するキーフレームに対して再生処理が行われる。特殊再生モジュール11は、ストリームの解析及びデコード処理を行うことで得られた情報を、ストリーム情報、デコード情報及びエラー情報

等からなる情報テーブルとしてバッファ 4 内に格納する。

#### 【0103】

ステップ S14 で特殊再生モジュール 11 は、バッファ 4 内の情報テーブルを参照しながら、必要に応じてスキップ間隔情報で指定されたスキップ間隔に対して補正を行う。補正されたスキップ間隔を新たなスキップ間隔情報として、ステップ S11 に戻る。

#### 【0104】

ここで、特殊再生処理が、ストリーム中の任意の途中シーク位置から再生を開始し、その途中シーク位置以降は連続するビデオフレーム及びオーディオフレームを順次デコードしていく処理の場合には、上述の現在のデコード位置はストリームの先頭位置とし、スキップ間隔はストリームの先頭位置から途中シーク位置までの間隔とし、スキップ回数は 1 回と設定すればよい。

#### 【0105】

一方、特殊再生処理が、図 17 に示したコマ送り及び巻き戻しといった処理の場合には、上述の現在のデコード位置は現在デコード対象となっているフレームの位置とし、スキップ間隔及びスキップ回数は全体制御モジュール 8 が指定する所定の間隔及び回数に設定する。

#### 【0106】

図 17 は本発明の M P E G 動画再生装置におけるコマ送り及び巻き戻しの特殊再生処理を説明するための図である。

#### 【0107】

図 17 のコマ送り（早送り）再生処理の場合には、現在のキーフレーム（I ピクチャフレーム）の位置から時間軸の正方向に向かって、全体制御モジュール 8 が指定する所定のスキップ間隔（正のオフセット）だけ離れたシーク位置において、キーフレーム検索・1 フレームデコードモジュールを呼び出し、そのシーク位置から時間軸の正方向に向かってキーフレームの検索を行うとともに、検索したキーフレームに対して上述の P T S コードの補間処理を行う。

#### 【0108】

図 17 の巻き戻し再生処理の場合には、現在のキーフレーム（I ピクチャフレ

ーム) の位置から時間軸の負方向に向かって、全体制御モジュールが指定する所定のスキップ間隔 (負のオフセット) だけ離れたシーク位置において、キーフレーム検索・1フレームデコードモジュールを呼び出し、そのシーク位置から時間軸の正方向に向かってキーフレームの検索を行うとともに、検索したキーフレームに対して上述のPTSコードの補間処理を行う。

#### 【0109】

以上の処理は図16のステップS12及びS13に対応し、これらの処理を繰り返すことにより、時間軸の正又は負の方向に向かって、ストリーム中のキーフレームのみを順次選択的に出力していく。これにより、コマ送り (早送り) 再生及び巻き戻し再生が実行される。

#### 【0110】

尚、キーフレーム検索・1フレームデコードモジュールは、ストリームの範囲を越えた場合 (EOFなど)、あるいは時間軸の負の方向のオフセットを指定して得られたシーク位置から正の方向に向かって検索した結果、オフセットを指定する前の位置に戻った場合はエラーを返す仕様をもつため、実際にはこの結果に基づいてスキップ間隔を補正しながら動作させる必要がある。この処理は図18のステップ14に対応する。

#### 【0111】

図18は、本発明に基づくMP EG動画再生装置 (ソフトウェア) と、従来のMP EG動画再生装置A (パーソナルコンピュータなどで実現される汎用MP EG動画再生装置)、従来のMP EG動画再生装置B (組み込み機器に実現される特定ストリーム用MP EG動画再生装置) について、各々の機能及び利用する環境資源 (演算装置、メモリ装置) を対比させて示した図である。

#### 【0112】

図18から明らかなように、本発明のMP EG動画再生装置においては、上述のPTSコードの補間処理を用いることによって、コンパクトな環境資源 (低サイクル動作の演算装置および少ないメモリ空間) により、様々なISO制御コードの構成を有する任意のストリームに対応した汎用のMP EG動画再生装置を実現することができるとともに、任意のMP EG動画データに対する特殊再生処理



を実現することが可能になる。

【0 1 1 3】

尚、上記説明した本発明のM P E G動画再生装置は、ハードウェアによって実現することができるとともに、ソフトウェア（プログラム）によっても実現することができるものである。

【0 1 1 4】

以下に、本発明を付記としてまとめる。

（付記 1）

複数のフレームから構成される動画データのストリームが入力されて、前記動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生装置であって、

前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第 1 のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第 2 のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理部を備えたことを特徴とする動画再生装置。

（付記 2）

前記キーフレームは単独のフレームで正常なデコード処理が可能なフレームであることを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

（付記 3）

前記時刻情報補間処理部は、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数と前記フレーム間のインターバル時間とに基づいて前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

（付記 4）

通常再生処理部及びデコーダエンジン部を更に有し、

前記通常再生処理部は、前記デコーダエンジン部を呼び出すことにより、前記動画データに対して前記ストリームの先頭から各々のフレームを順次デコードし

ていく通常再生処理を行うことを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

(付記 5)

前記通常再生処理は前記時刻情報の補間を行わないことを特徴とする付記 4 記載の動画再生装置。

(付記 6)

特殊再生処理部、キーフレーム検索・1 フレームデコード部及びデコーダエンジン部を更に有し、

前記特殊再生処理部は、前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部、前記デコーダエンジン部及び前記時刻情報補間処理部を呼び出すことにより、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって検索して最初に出現する、前記時刻情報が付与されていない前記キーフレームに対して、前記時刻情報を補間しながら、1 フレームのみのデコード処理を行うことを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

(付記 7)

前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部は、前記ストリームを解析し、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって前記フレームのピクチャタイプのみを検索して最初に出現するキーフレームを検索するとともに、

デコード処理を行うことなく前記時刻情報の補間のために必要なピクチャタイプのフレームまでスキップ処理を行い、前記途中シーク位置からスキップしたフレーム数をカウントすることを特徴とする付記 6 記載の動画再生装置。

(付記 8)

前記キーフレーム検索・1 フレームデコード部は、前記デコーダエンジン部を呼び出すことにより、前記検索したキーフレームに対して 1 フレームのみのデコード処理を行うことを特徴とする付記 7 記載の動画再生装置。

(付記 9)

前記動画データは M P E G 動画データであり、

前記キーフレームは I ピクチャフレームであり、

前記時刻情報は P T S コードであることを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

(付記 1 0)

前記第 1 のフレームが I ピクチャフレームである場合には、  
前記時刻情報補間処理部は前記キーフレームの時刻情報の補間を行わないことを特徴とする付記 9 記載の動画再生装置。

(付記 1 1)

前記第 1 のフレームが B ピクチャフレームである場合には、  
前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、  
前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された B ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでのフレーム数をカウントし、前記 B ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする付記 9 記載の動画再生装置。

(付記 1 2)

前記第 1 のフレームが P ピクチャフレームである場合には、  
前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、  
前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 1 のフレーム数をカウントするとともに、  
最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 2 のフレーム数をカウントし、  
前記 P ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされた第 1 のフレーム数及び第 2 のフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする付記 9 記載の動画再生装置。

(付記 1 3)

前記第 1 のフレームが P ピクチャフレームであって、前記第 1 のフレームと前記キーフレームの間に少なくとも 1 つの P ピクチャフレームが存在する場合には、  
前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、

前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 1 のフレーム数をカウントするとともに、

最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、次に出現する P ピクチャフレームまでの第 2 のフレーム数をカウントし、

前記 P ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされた第 1 のフレーム数及び第 2 のフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする付記 9 記載の動画再生装置。

(付記 1 4)

前記第 1 のフレームが P ピクチャフレームであって、前記第 1 のフレームと前記キーフレームの間に 1 つも P ピクチャフレームが存在しない場合には、

前記第 2 のフレームは I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームであり、

前記時刻情報補間処理部は、最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから、前記キーフレームの後に最初に出現する I ピクチャフレーム又は P ピクチャフレームまでの第 1 のフレーム数をカウントするとともに、

最初に出現する前記時刻情報が付与された P ピクチャフレームから前記キーフレームまでの第 2 のフレーム数をカウントし、

前記 P ピクチャフレームの時刻情報と前記カウントされた第 1 のフレーム数及び第 2 のフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間することを特徴とする付記 9 記載の動画再生装置。

(付記 1 5)

現在のデコード位置からスキップ間隔情報で指定された所定のスキップ間隔だけ離れた位置を前記途中シーク位置として、前記キーフレームの検索を行うとともに、前記検索されたキーフレームの時刻情報を補間することにより、前記キーフレームを選択的に出力するスキップ再生処理を行うスキップ再生処理部を更に備えたことを特徴とする付記 1 記載の動画再生装置。

(付記 1 6)

前記スキップ再生処理部は、前記スキップ再生処理を繰り返す回数を示すスキップ回数を指定するスキップ回数情報に基づいて、前記途中シーク位置を順次変

化させながら前記スキップ再生処理を繰り返し行うことを特徴とする付記 1 5 記載の動画再生装置。

(付記 1 7)

前記スキップ再生処理が、前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から再生を開始し、前記途中シーク位置以降は連続する動画データのフレームを順次デコードしていく処理である場合には、

前記現在のデコード位置は前記ストリームの先頭位置であり、前記スキップ間隔は前記ストリームの先頭位置から前記途中シーク位置までの間隔であり、前記スキップ回数は1回であることを特徴とする付記 1 6 記載の動画再生装置。

(付記 1 8)

前記スキップ再生処理が、コマ送り再生処理の場合には、

現在のデコード位置は現在のキーフレームであり、前記スキップ間隔は正のオフセットであり、

前記スキップ再生処理部は、現在のキーフレームの位置から前記正のオフセットだけ離れたシーク位置を前記途中シーク位置として、前記キーフレームの検索を行うとともに、前記検索されたキーフレームの時刻情報を補間する処理を複数回繰り返し行うことにより、前記キーフレームのみを選択的に順次出力することを特徴とする付記 1 6 記載の動画再生装置。

(付記 1 9)

前記スキップ再生処理が、巻き戻し再生処理の場合には、

現在のデコード位置は現在のキーフレームであり、前記スキップ間隔は負のオフセットであり、

前記スキップ再生処理部は、現在のキーフレームの位置から前記負のオフセットだけ離れたシーク位置を前記途中シーク位置として、前記キーフレームの検索を行うとともに、前記検索されたキーフレームの時刻情報を補間する処理を複数回繰り返し行うことにより、前記キーフレームのみを選択的に順次出力することを特徴とする付記 1 6 記載の動画再生装置。

(付記 2 0)

複数のフレームから構成される動画データのストリームを入力し、前記動画デ

ータをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生方法であって、

前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第 1 のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第 2 のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理工程を備えたことを特徴とする動画再生方法。

(付記 2 1)

複数のフレームから構成される動画データのストリームを入力し、前記動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生処理をコンピュータに実行させるコンピュータプログラムであって、

前記ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与された第 1 のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する前記時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第 2 のフレームまでのフレーム数をカウントし、前記第 1 のフレームの時刻情報と前記カウントされたフレーム数とに基づいて、前記キーフレームの時刻情報を補間する時刻情報補間処理工程を備えたことを特徴とする動画再生のためのコンピュータプログラム。

【 0 1 1 5 】

【発明の効果】

本発明によれば、M P E G 動画データの I S O 制御コードの形態によらず、任意の I S O 制御コードを有する M P E G 動画データのストリームを、低サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量のコンパクトな構成で再生することができるため、低消費電力動作の汎用 M P E G 動画再生装置を実現することが可能になるという効果を奏し、係る動画再生装置の性能向上に寄与するところが大きい。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 従来の組み込み機器用 M P E G 動画再生装置の概略を説明するための図

【図 2】 従来の汎用 M P E G 動画再生装置の概略を説明するための図、

【図 3】 本発明の組み込み機器向け M P E G 動画再生装置を実現するための機器の構成例を示す図、

【図 4】 M P E G 動画データの構成を説明するための図、

【図 5】 ビデオエレメンタリストリーム内のビデオフレームの並びを示す図、

【図 6】 映像データと音声データを P S T コードに基づいて同期出力させる際の制御方法を説明するための図、

【図 7】 補間基準フレームが B ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの並びを示す図、

【図 8】 補間基準フレームが B ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの並び順とビデオフレームの実際の出力順を示す図、

【図 9】 補間基準フレームが P ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの第 1 の並びを示す図、

【図 1 0】 補間基準フレームが P ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの第 2 の並びを示す図、

【図 1 1】 補間基準フレームが P ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの第 1 の並び順とビデオフレームの実際の出力順を示す図、

【図 1 2】 補間基準フレームが B ピクチャフレームの場合のピクチャタイプの第 2 の並び順とビデオフレームの実際の出力順を示す図、

【図 1 3】 補間基準フレームが B ピクチャフレームの場合の一般化された P T S コードの補間方法を説明するための図、

【図 1 4】 本発明の特殊再生処理を実行する組み込み機器向け動画再生装置の構成例を示す図、

【図 1 5】 本発明の M P E G 動画再生装置の全体の制御フローを示す図、

【図 1 6】 本発明の M P E G 動画再生装置の特殊再生処理のフローの例を示す図、

【図 1 7】 本発明のコマ送り及び巻き戻しの特殊再生処理を説明するための図

、  
【図 1 8】 本発明の M P E G 動画再生装置と従来の M P E G 動画再生装置の機能及び利用する環境資源を対比させて示した図

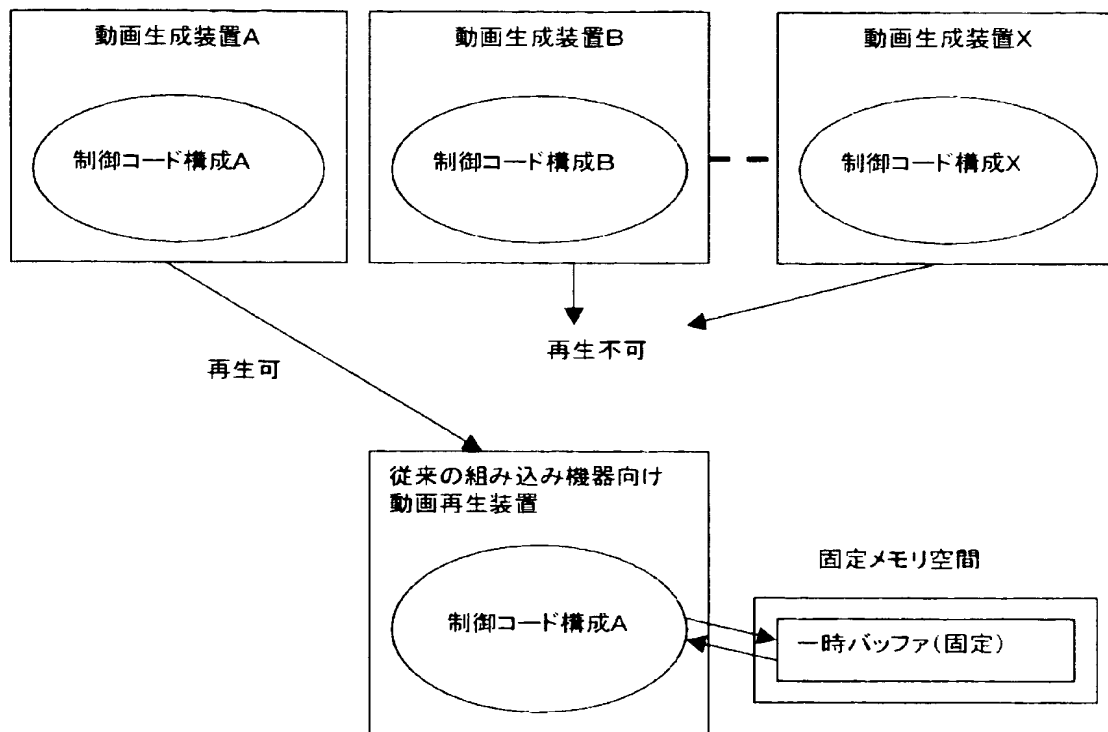
【符号の説明】

- 1 演算装置、
- 2 M P E G 動画再生装置、
- 3 メモリ装置、
- 4 バッファ、
- 5 入出力装置、
- 6 出力装置、
- 7 M P E G 動画生成装置、
- 8 全体制御モジュール
- 9 M P E G デコーダエンジンモジュール
- 1 0 通常再生モジュール
- 1 1 特殊再生モジュール、
- 1 2 キーフレームサーチ・1 フレームデコードモジュール、
- 1 3 入出力デバイス制御モジュール、
- 1 4 タイマ制御モジュール

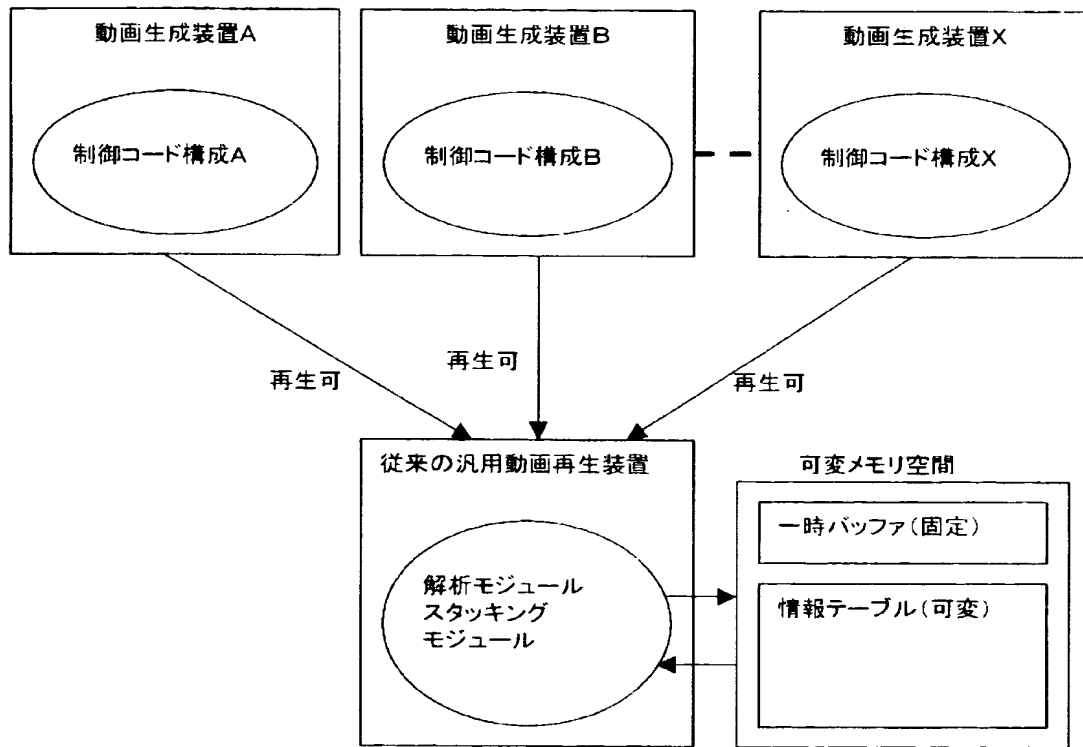


【書類名】 図面

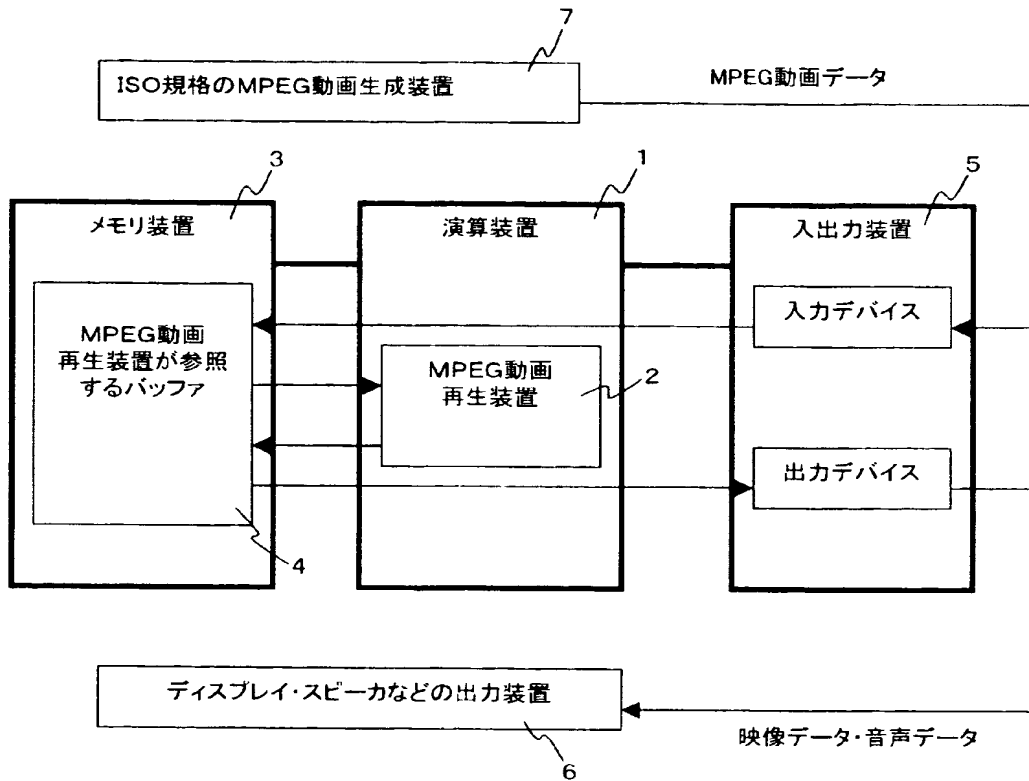
【図 1】



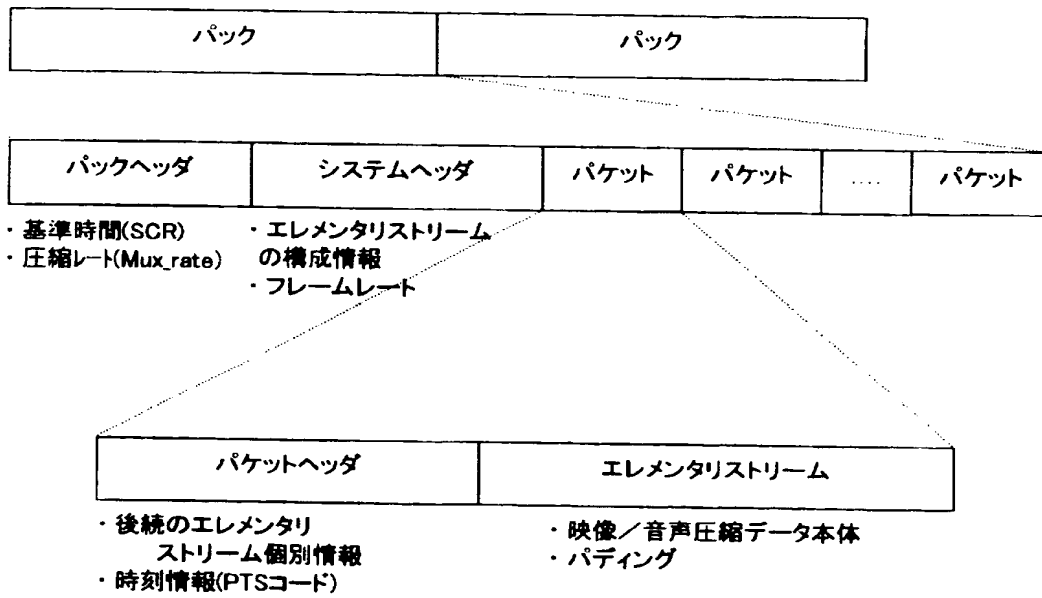
【図 2】



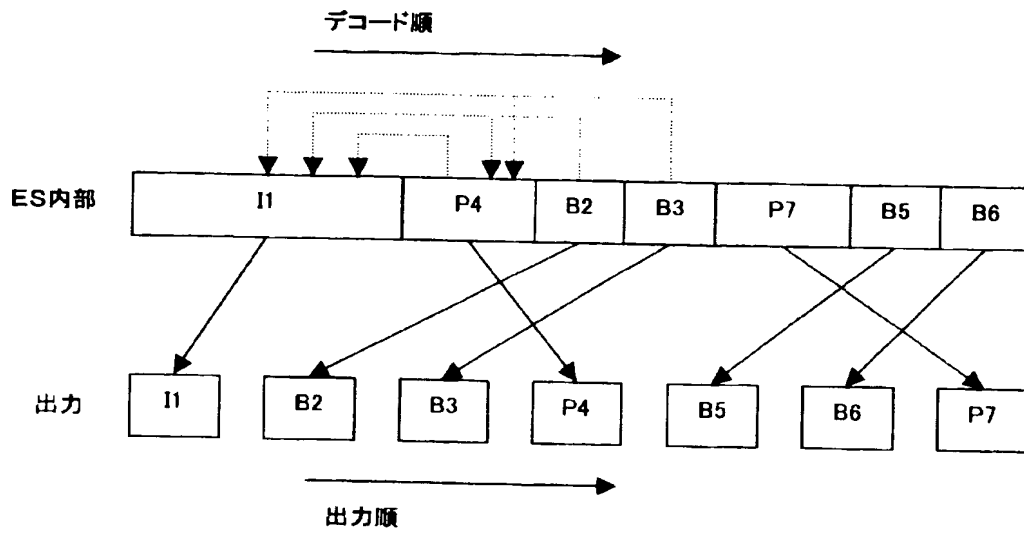
【図 3】



【図 4】

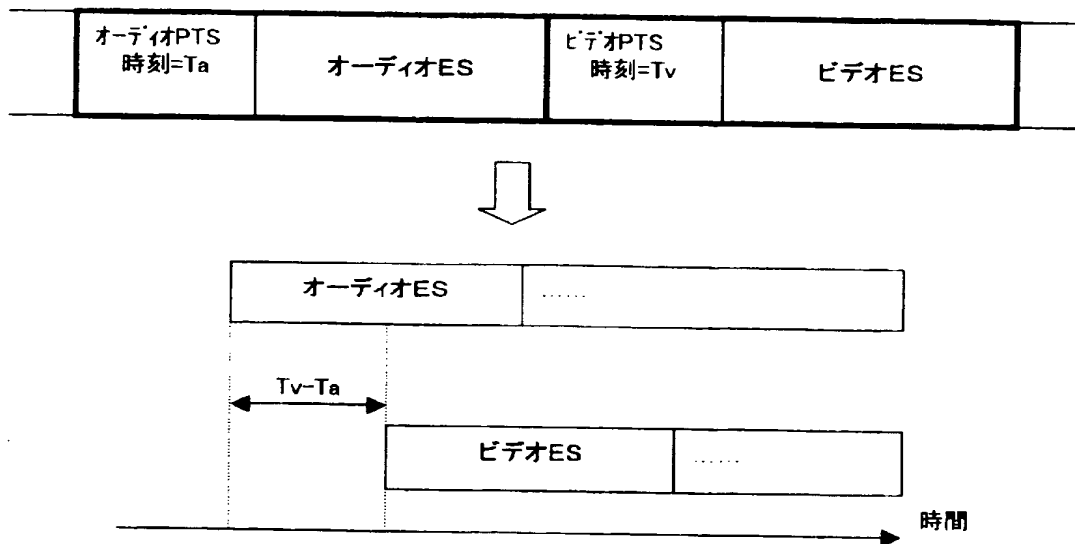


【図5】

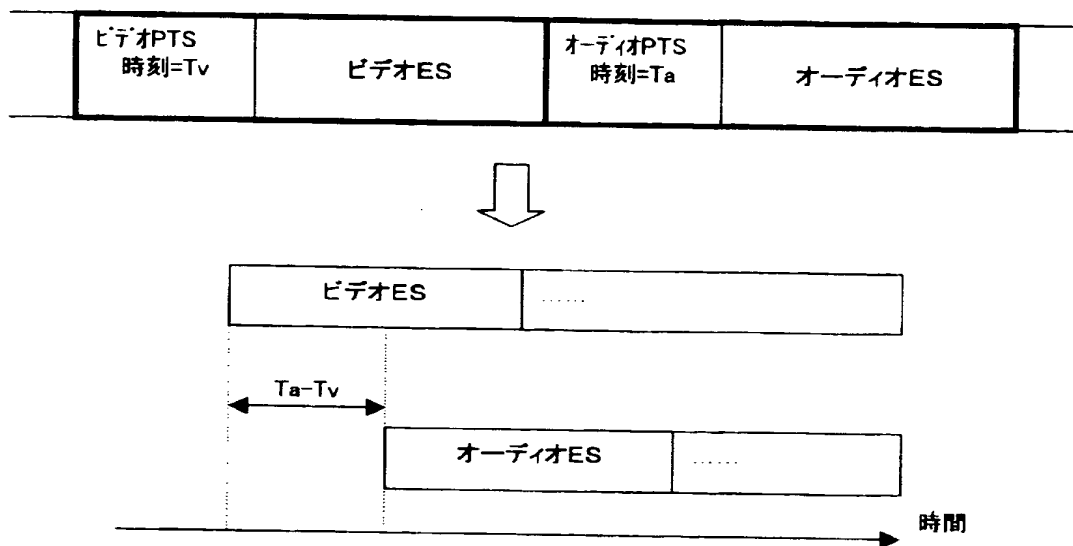


【図 6】

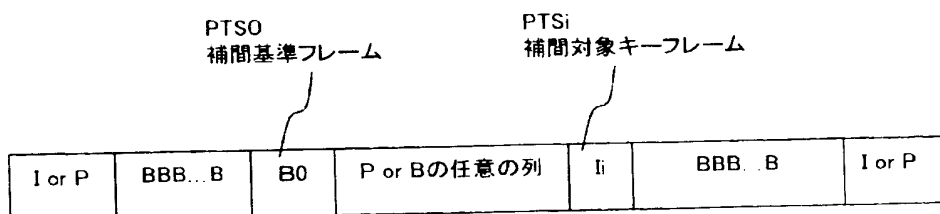
(1)  $T_a < T_v$  のとき



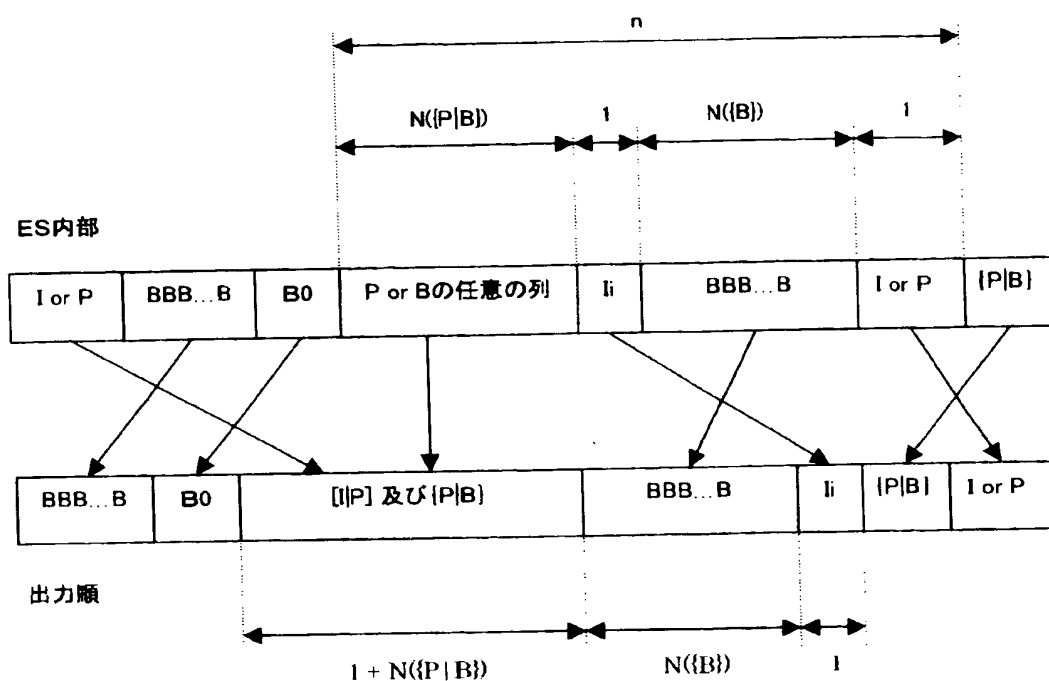
(2)  $T_a > T_v$  のとき



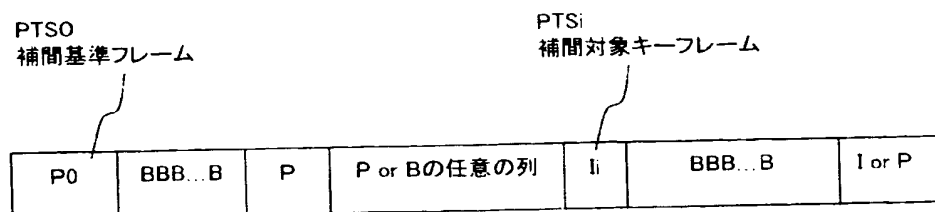
【図 7】



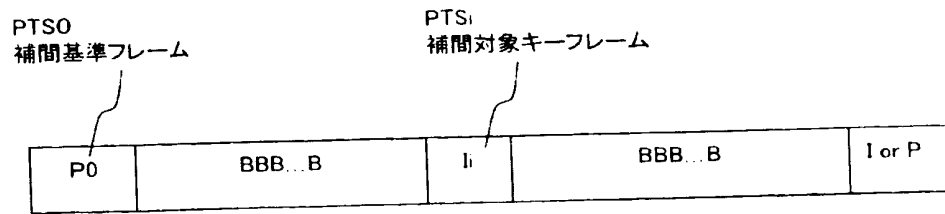
【図 8】



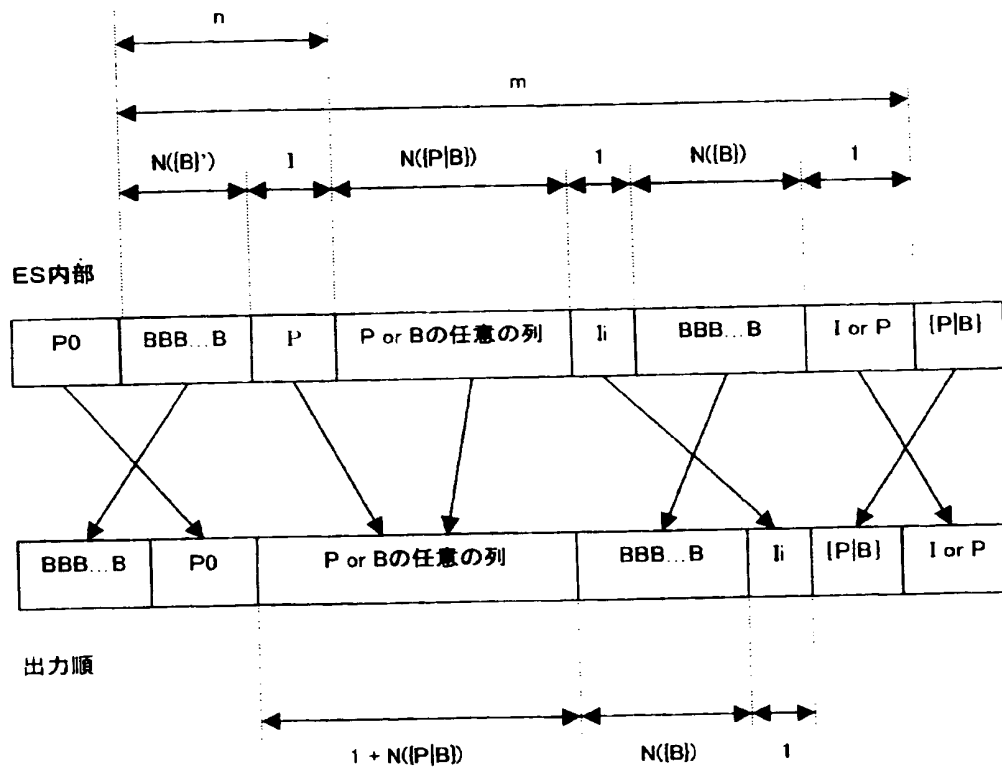
【図 9】



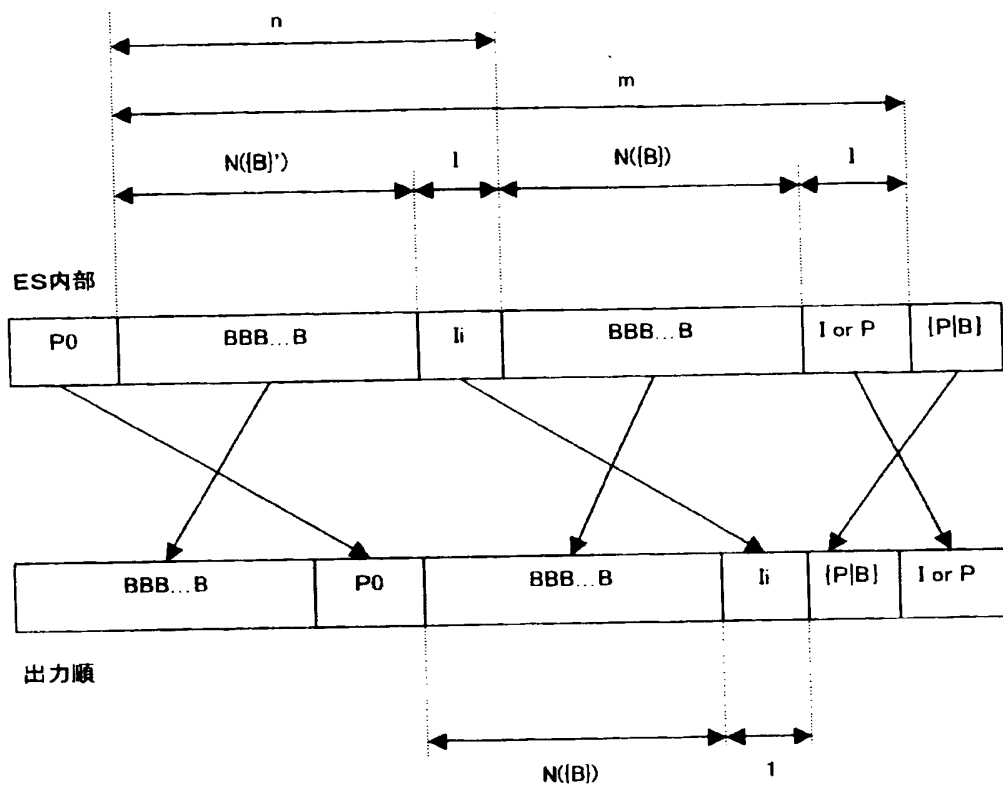
【図10】



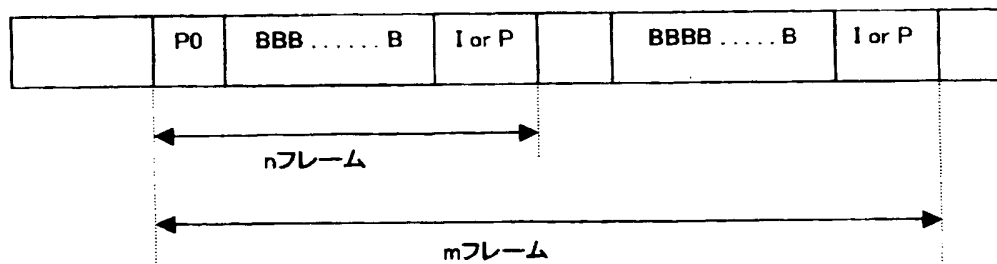
【図11】



【図 12】

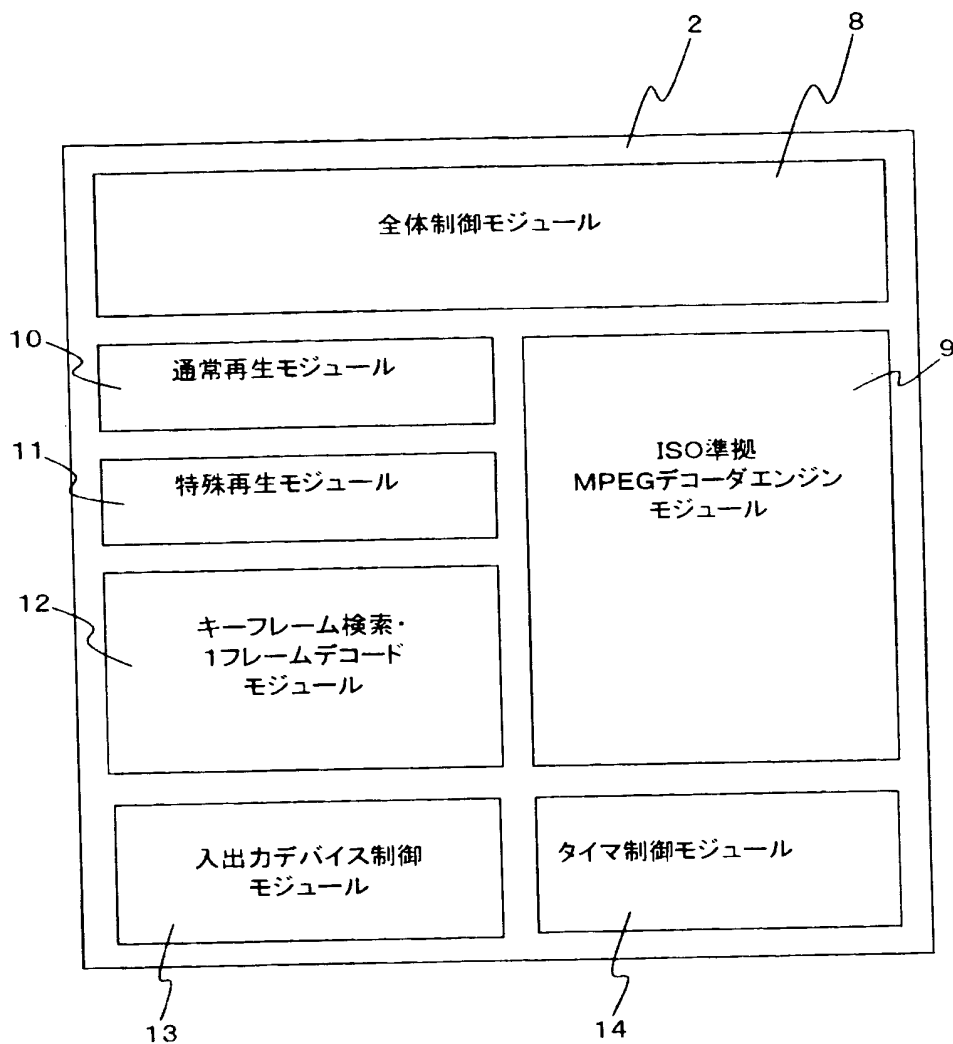


【図 13】

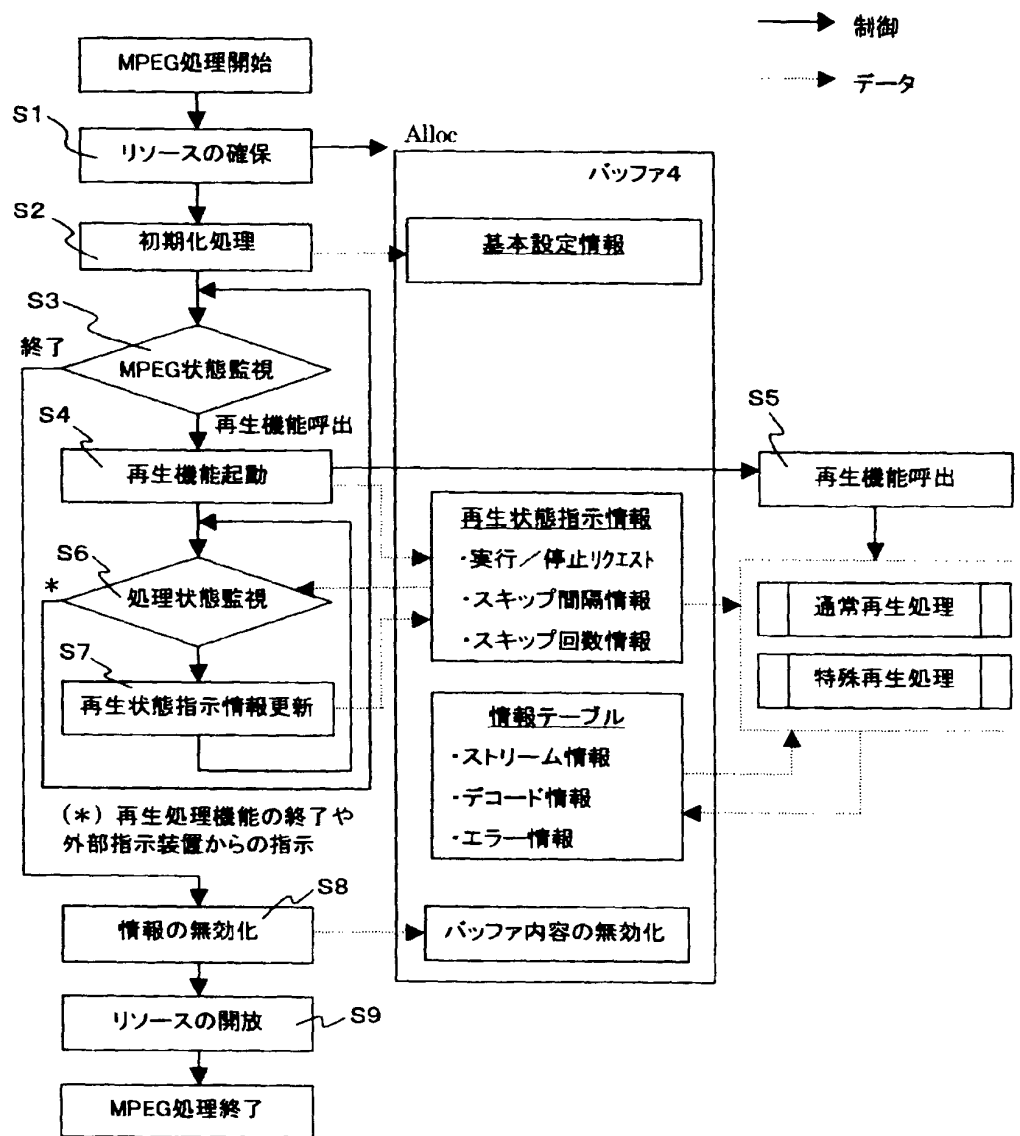




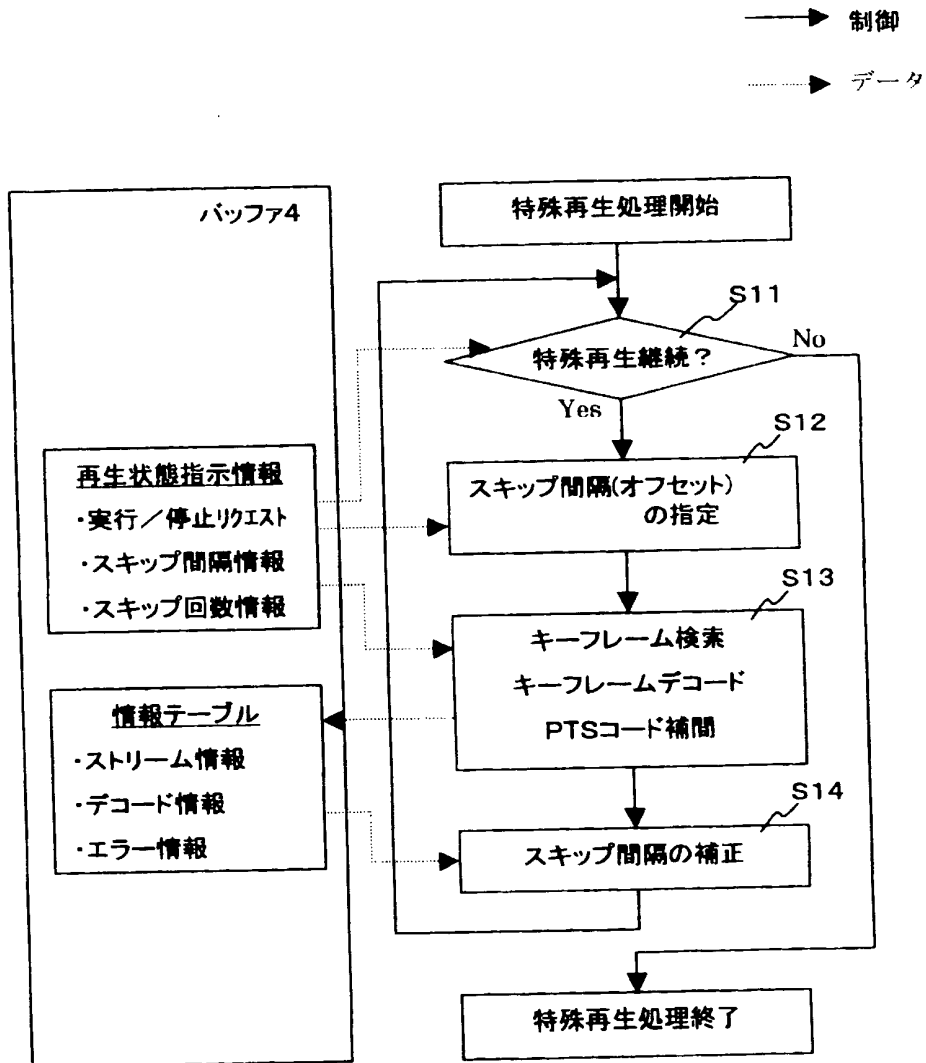
【図 14】



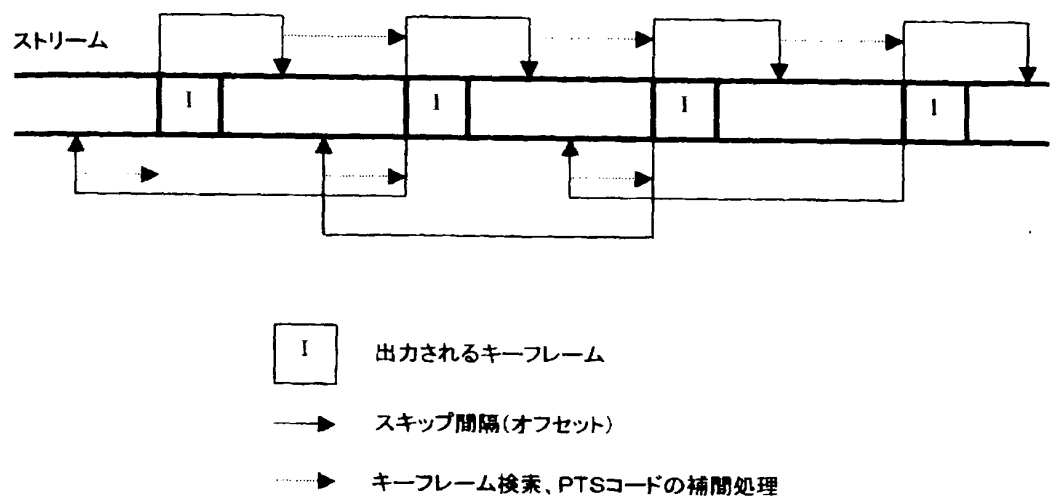
【図 15】



【図 16】



【図 17】



【図 18】

	本発明に基づく MPEG再生 ソフトウェア	従来の再生装置A (汎用PC上のアプリ ケーション)	従来の再生装置B (ASICによるハードウ ェア実装)
MPEG動画の再生	任意の動画データに 対応	任意の動画データに 対応	特定の動画データに 対応
MPEG動画の 特殊再生	任意の動画データに 対応	任意の動画データに 対応	特定の動画データに 対応
使用メモリ (QVGAサイズの データを使用)	500KByte以下	約10Mbyte	ASIC外部に2Mbyte 程度
使用演算機サイクル	200MHz程度 500mW程度	400MHz程度 2W程度	——
長所	汎用性が高い CPU、メモリ資源を浪 費しない	汎用性が高い	メモリ資源を浪費しな い。
短所	全フレーム、ピクチャ タイプに対応した補 間ができない。	CPU、メモリ資源を浪 費することで汎用性 を実現	ハードウェア実装の ため、汎用性が低い

【書類名】 要約書

【要約】

【目的】 本発明は組み込み機器においてストリームの任意の途中シーク位置から再生を実行する特殊再生処理機能を低速サイクル動作の演算装置及び少ないメモリ容量で実現可能なMPEG動画再生装置を提供することを目的とする。

【構成】 本発明では、動画データをフレームごとにデコードし、各フレームに付与された時刻情報に基づいて前記デコードされた動画データを同期出力する動画再生装置において、ストリーム中の所定の途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する時刻情報が付与された第1のフレームから、前記途中シーク位置から時間軸の正の方向に向かって最初に出現する時刻情報が付与されていないキーフレームの後に最初に出現する第2のフレームまでのフレーム数をカウントし、第1のフレームの時刻情報とカウントされたフレーム数とに基づいて、キーフレームの時刻情報を補間する。

【選択図】 図8

特願 2 0 0 3 - 1 9 4 1 4 9

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[ 0 0 0 0 0 5 2 2 3 ]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 2 4 日

[変更理由]

新規登録

住 所

神奈川県川崎市中原区上小田中 1 0 1 5 番地

氏 名

富士通株式会社

2. 変更年月日

1 9 9 6 年 3 月 2 6 日

[変更理由]

住所変更

住 所

神奈川県川崎市中原区上小田中 4 丁目 1 番 1 号

氏 名

富士通株式会社